Přehled pravidel

Příprava hry (str. 3)

- každý hráč dostane desku Divu a tři mince s hodnotou 1
- roztřiďte karty do třech balíčků dle epoch a v každém balíčku ponechte jen karty odpovídající počtu hráčů
- do balíčku III. zamíchejte omezený počet fialových karet:

3 hráči: 5 karet; 4 hráči: 6 karet; 5 hráčů: 7 karet; 6 hráčů: 8 karet; 7 hráčů: 9 karet;

Přehled hry (str. 5)

Hra začíná I. epochou, pokračuje II. epochou a končí III. epochou. Vítězné body se spočtou na konci III. epochy.

Přehled epochy

Na začátku každé epochy obdrží každý hráč 7 náhodně rozdaných karet (rozdají se všechny karty jedné epochy).
Každá epocha trvá šest herních kol. Během každého kola vyloží každý hráč 1 kartu a pak všichni hráči simultánně vykonají příslušnou akci.

1. Výběr karty

Každý hráč si prohlédne kartu na ruce, zvolí si kartu, kterou chce zahrát, a položí ji skrytě před sebe (kartu neukazuje ostatním hráčům). Jakmile si všichni hráči zvolí kartu, zahrají příslušnou akci

2. Akce

Hráč má k dispozici tři akce:

- postavit budovu zobrazenou na vyložené kartě (nelze postavit vícekrát jednu budovu) - karta je umístěna lícem vzhůru do herní oblasti nad deskou Divu
- dokončit etapu Divu (postupně v pořadí zleva doprava) - karta je rubem vzhůru částečně zasunuta pod desku Divu pod příslušnou etapu
- odhození karty rubem vzhůru na odhazovací balíček, zisk 3 mincí z banku

3. Předání karet sousednímu hráči

Každý hráč si vezme karty kartu od sousedního hráče.
Směr předávání karet se mění v průběhu epoch. V I. a III. epoše se kartu předávají po směru hodinových ručiček, ve II. epoše se kartu proti směru hodinových ručiček.
V šestém kole každé epochy se poslední zbylá karta neposílá, ale je odhozena rubem vzhůru.

Stavba budov a 7 Divů (str. 4)

Budovy

- Stavební náklady v mincích: platí se do banku
- Stavba zdarma: není zapotřebí peněz a/nebo surovin
- Stavební náklady: požadované suroviny musí být produkovány hráčovo vlastním městem a/nebo (do-)koupeny od sousedních měst
- Stavba zdarma (zřetězení): pokud hráč v předchozí epoše postavil budovu uvedenou vedle stavebních nákladů právě stavěné budovy, je stavba této budovy zdarma

Div

- Stavební náklady: požadované suroviny musí být produkovány hráčovo vlastním městem a/nebo (do-)koupeny od sousedních měst

Produkce

- suroviny jsou produkovány vlastním Divem, hnědými kartami, šedými kartami a některými žlutými kartami
- pro stavbu bez obchodování je třeba vyprodukovat všechny suroviny uvedené na kartě nebo etapě dokončení Divu
- suroviny se při budování staveb neutrácí - mohou být znova použity v dalším kole a prodány sousedním městům. Produkce města nemůže být nikdy snížena.

Obchodování

- každý hráč může obchodovat pouze se dvěma sousedními městy
- každá surovina (zboží) stojí kupce 2 mince (prodávající nesmí transakci odmítnout) - mince získává prodávající
- prodej suroviny nebrání prodávajícímu jí použít při stavbě vlastní budovy

Popis karty (str. 3)

Konec epochy (str. 5)

Každá epocha končí po odehrání šestého kola. Hráči musí vyřešit nastalé vojenské konflikty - každý hráč sečte symboly štítu na svých vojenských budovách (červené karty) a součet porovná se sousedními hráči:

- pokud má hráč vyšší součet než sousední město, obdrží vítězný žeton odpovídající odehrané epoše *(I.epocha: +1; II. epocha: +3; III. epocha: +5)*

- pokud má hráč nižší součet než sousední město, bere si žeton porážky (-1)

- pokud jsou součty dvou sousedících měst vyrovnané, nic se neděje

Každý hráč tedy dle situace získá 0, 1 nebo 2 žetony.

Konec hry a bodování (str. 6)

Po vyřešení vojenských konflikt na konci III. epochy si hráči sečtou vítězné body:

- *1. vojenské konflikty - body dané žetony konfliktu*
- *2. nashromážděné bohatství - bod za každé 3 mince*
- *3. Div - body jsou naznačení na desce Divu*
- *4. civilní budovy - body jsou naznačené na každé kartě*
- *5. vědecké budovy - viz obrázek níže*
- *6. obchodní budovy - případné body jsou na každé kartě*
- *7. cechovní budovy - body dle pravidel pro cechovní budovy*

Celkem: 21 bodů

Překlad CZ a grafika: Petr Jonda